

TGMIndex v9.0
#####

Wow! My first real program written in Visual Basic for the first real videogames Italian magazine:

THE GAMES machine (TGM) !!

Ora che ci penso... perché scrivo in inglese se questo prodotto non può essere usato altrove che in Italia? (Sbonk! NdiVN)

TGMIndex v9.0.....i

** 1 - Introduzione **	1
** 2 - Le 17 Aree **	3
2.1 - Review.....	3
2.2 - Preview.....	3
2.3 - Hardware.....	3
2.4 - Demo.....	3
2.5 - Free/Shareware.....	3
2.6 - Trailers.....	3
2.7 - Patch.....	3
2.8 - Temi Plus!.....	3
2.9 - MP3.....	4
2.10 - Goodies.....	4
2.11 - Wads.....	4
2.12 - Soluzioni.....	4
2.13 - Cheats (Sì! proprio quelli delle FBS Pages).....	4
2.14 - Drivers.....	4
2.15 - Trainers.....	5
2.16 - Facce da TGM.....	5
2.17 - Speciali e vari.....	5
** 3 - La pulsantiera **	6
3.1 - Exit.....	6
3.2 - About	6
3.3 - Aggiungi.....	6
3.4 - Rimuovi.....	6
3.5 - Modifica.....	6
3.6 - Sposta.....	6
3.7 - Copia.....	6
3.8 - Micropulsante Trova.....	6
3.9 - Resetta Micropulsante Trova.....	6
3.10 - Trova.....	6
** 4 - Modifica dei dati attraverso la finestra di Modifica **	7

4.1 - Presentazione della finestra Modifica.....	7
4.2 - Modifica dei dati attraverso la finestra Modifica.....	7
** 5 - Organizzazione, Backup e Restore dei dati **	8
5.1 - Organizzazione dei dati di TGMIndex.....	8
5.2 - Backup dei dati di TGMIndex.....	8
5.3 - Restore dei dati di TGMIndex.....	8
** 6 - Problemi... **	9
** 7 - History **	10
7.1 - TGMIndex v1.0.....	10
7.2 - TGMIndex v2.0.....	10
7.3 - TGMIndex v3.0.....	11
7.4 - TGMIndex v4.0.....	11
7.5 - TGMIndex v5.0.....	12
7.6 - TGMIndex v6.0.....	12
7.7 - TGMIndex v7.0.....	13
7.8 - TGMIndex v8.0.....	13
7.9 - TGMIndex v9.0.....	14
** 8 - Ringraziamenti **	15
** 9 - Contattami! **	15

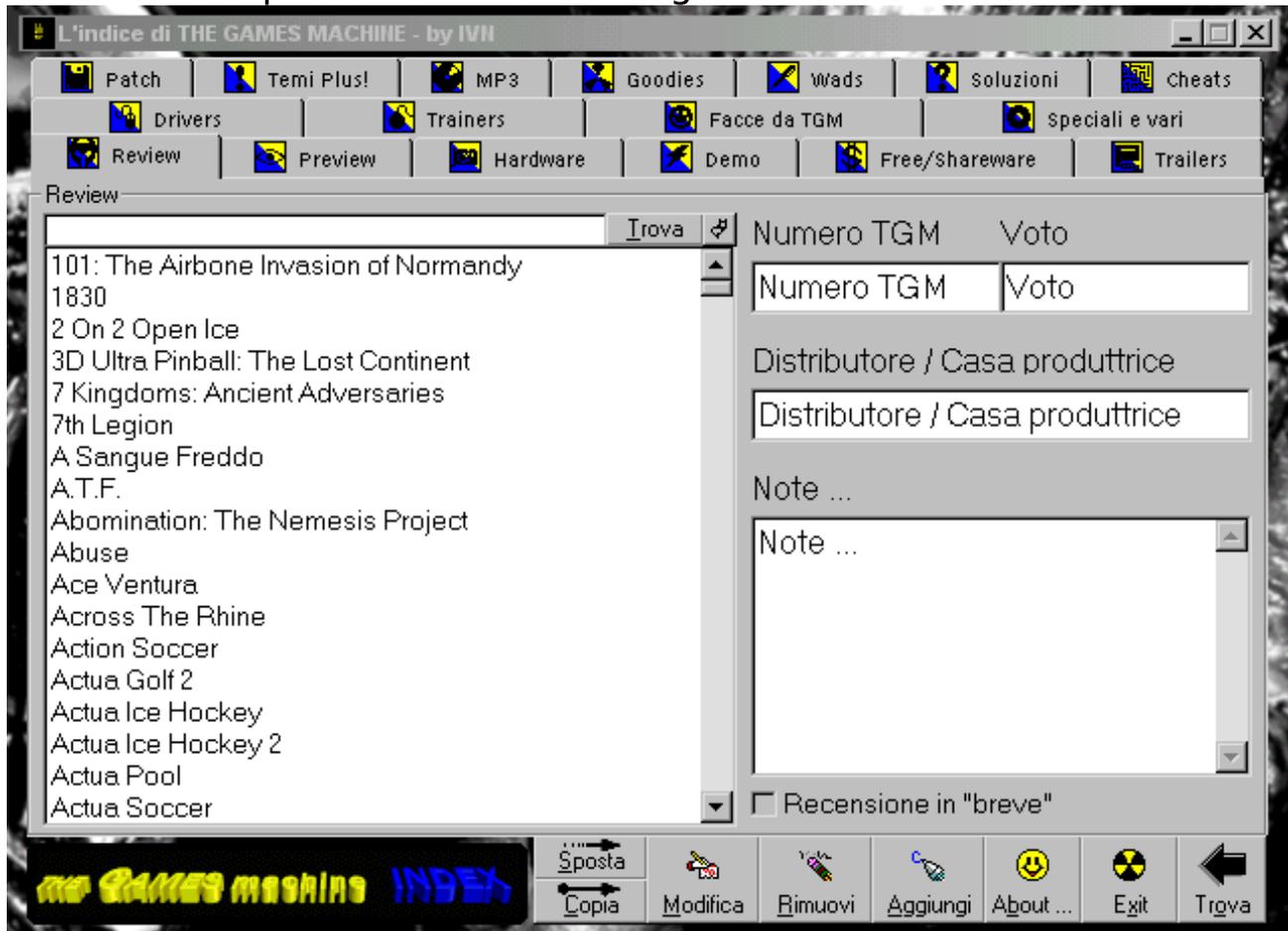
**** 1 - Introduzione ****

Questo programma è stato ideato per aver la possibilità di catalogare e ricercare le varie aree che compongono TGM, comprese le aree dei Silver Disk allegati alla versione TGM PC-CDROM, usando la tecnologia ListBox che permette di visualizzare tutti i titoli in ordine alfabetico ed andare ad un titolo che si vuole digitando le lettere iniziali.

Il programma è formato essenzialmente da 17 schede, ognuna riguardante un'area di TGM o del CD o di entrambe, che possono essere cliccate in qualsiasi momento e contengono ognuna una ListBox contenente i titoli riguardante l'area stessa i quali si possono gestire mediante la pulsantiera sottostante ossia con «Aggiungi», «Rimuovi» e «Modifica».

N.B.! nella casella del «Numero TGM/Silver Disk» va inserito esclusivamente un numero solo e intero (non esiste mica un centesimo TGM e mezzo, no? Ndivn) e lo stesso vale per il voto. Nel caso un elemento sia presente in più TGM o in più Silver Disk bisogna specificarlo nelle note! (con un «Anche xy, zj...») o se si vuole si può anche ripeterlo più volte nella lista, a voi la scelta facendo quella per voi più opportuna.

Ecco come si presenta l'interfaccia grafica di TGMIndex



E questa è la schermata che viene usata quando si modifica/aggiunge un titolo

Modifica Preview

Titolo

22 Air Dominance Fighter

Numero TGM

102

Distributore / Casa produttrice

Did

Note 182/1000

CHE LA GUERRA ABBA INIZIO...

"Il sogno di avere in casa i simulatori che l'esercito usa per addestrare i militari è ora divenuto realtà" - Martin Kenwright, Managing Director, DID.

A [Ctrl +]
a [Ctrl -]

OK

Annulla

**** 2 - Le 17 Aree ******2.1 - Review**

Quest'area permette di memorizzare della review il numero di TGM, il voto dato al gioco, il distributore/casa produttrice del gioco, se la recensione è in «breve» e le eventuali note che saranno presenti in tutte le aree.

2.2 - Preview

Quest'area permette di memorizzare della preview il numero di TGM, il distributore/casa produttrice del gioco e le eventuali note.

2.3 - Hardware

Quest'area permette di memorizzare dell'hardware recensito, il numero di TGM, il voto dato al «pezzo duro», il distributore/casa produttrice e le eventuali note.

2.4 - Demo

Quest'area permette di memorizzare del demo il numero del Silver Disk, se il demo è presente sulla copertina del CD e le eventuali note.

2.5 - Free/Shareware

Quest'area permette di memorizzare dello shareware il numero del Silver Disk, e le eventuali note.

Note: In questa casella di testo specificare l'eventuale percorso diverso da «\Win95 o \Shareware» e gli altri eventuali Silver Disk che contengono lo stesso programma.

2.6 - Trailers

Quest'area permette di memorizzare del trailer il numero del Silver Disk e le eventuali note.

Note: In questa casella di testo specificare l'eventuale percorso diverso da «\Trailers».

2.7 - Patch

Quest'area permette di memorizzare della patch il numero del Silver Disk e le eventuali note.

Note: In questa casella di testo specificare l'eventuale percorso diverso da «\Patch» o «\Patches» e gli altri eventuali Silver Disk che contengono la stessa patch.

2.8 - *Temi Plus!*

Quest'area permette di memorizzare del tema il numero del Silver Disk e le eventuali note.

Note: In questa casella di testo specificare l'eventuale percorso diverso da «\Win95\Temi» o «\Temi» o «\Goodies» e gli altri eventuali Silver Disk che contengono lo stesso tema.

2.9 - *MP3*

Quest'area permette di memorizzare dell'MP3 il numero del Silver Disk e le eventuali note.

Note: In questa casella di testo specificare l'eventuale percorso diverso da «\Goodies\MP3» e gli altri eventuali Silver Disk che contengono gli stessi MP3 (poco probabile ;).

2.10 - *Goodies*

Quest'area permette di memorizzare del goody il numero del Silver Disk e le eventuali note.

2.11 - *Wads*

Quest'area permette di memorizzare del wad (Doom insegna. NdiVN) il numero del Silver Disk e le eventuali note.

Note: In questa casella di testo specificare l'eventuale percorso diverso da «\Wads» e gli altri eventuali Silver Disk che contengono lo stesso wad.

2.12 - *Soluzioni*

Quest'area permette di memorizzare della soluzione il numero del Silver Disk/TGM e le eventuali note.

Note: In questa casella di testo specificare prima di tutto se la soluzione è sul CD o su TGM specificando all'inizio «Silver Disk.» o «TGM.». Poi l'eventuale percorso diverso da «\Soluzioni» e gli altri eventuali Silver Disk/TGM che contengono la stessa soluzione.

2.13 - *Cheats (Sì! proprio quelli delle FBS Pages)*

Quest'area permette di memorizzare del cheat il numero del TGM e le eventuali note.

Note: Nel caso in cui il cheat sia presente nel Silver Disk lasciare vuota (o «0») la casella del numero TGM e specificare il numero del CD in quest'area. Inoltre specificare il percorso sul Silver Disk e gli altri eventuali Silver Disk/TGM che contengono lo stesso titolo.

2.14 - Drivers

Quest'area permette di memorizzare del driver il numero del Silver Disk e le eventuali note.

Note: In questa casella di testo specificare l'eventuale percorso diverso da «\Drivers» e gli altri eventuali Silver Disk che contengono lo stesso driver.

2.15 - Trainers

Quest'area permette di memorizzare del trainer il numero del Silver Disk e le eventuali note.

Note: In questa casella di testo specificare eventualmente il titolo completo del trainer, l'eventuale percorso diverso da «\Goodies\Trainers» e gli altri eventuali Silver Disk che contengono lo stesso trainer.

2.16 - Facce da TGM

Quest'area permette di memorizzare del filmato il numero del Silver Disk e le eventuali note.

Note: In questa casella di testo specificare l'eventuale percorso diverso da «\Facce da TGM» o «\Faccetgm» e gli altri eventuali Silver Disk che contengono lo stesso filmato.

Quando si inserisce un nuovo titolo bisogna specificare anche il nome del file (comunque non è obbligatorio).

2.17 - Speciali e vari

Quest'area permette di memorizzare dello speciale o vario il numero del Silver Disk e le eventuali note.

Note: In questa casella di testo specificare il percorso e gli altri eventuali Silver Disk che contengono lo stesso programma.

In genere in quest'area vengono memorizzate anche le FAQ.

**** 3 - La pulsantiera ******3.1 - Exit**

Questo pulsante permette di uscire dal programma. (Ma v`a?! NdIVN).

3.2 - About ...

Alcune informazioni su TGMIndex e sul programmatore (che sarei io ;-).

3.3 - Aggiungi

Questo pulsante permette di aggiungere un titolo all'area corrente.

3.4 - Rimuovi

Questo pulsante permette di rimuovere il titolo selezionato nell'area corrente.

3.5 - Modifica

Questo pulsante permette di modificare il titolo selezionato nell'area corrente.

3.6 - Sposta

Questo pulsante permette di spostare il titolo selezionato in un'altra area.

N.B.: Se si vuole spostare un titolo con informazioni che l'area di destinazione non ha, queste verranno perse (Es. Se si sposta una Review in una Preview il voto e la «recensioni in breve» andranno persi).

3.7 - Copia

Questo pulsante permette di copiare il titolo selezionato in un'altra area.

N.B.: Se si vuole copiare un titolo con informazioni che l'area di destinazione non ha, queste, nell'area di destinazione, verranno perse (Es. Se si copia una Review in una Preview il voto e la «recensioni in breve» nella Preview saranno assenti).

3.8 - Micropulsante Trova

Questo pulsante presente in ogni area permette di visualizzare i titoli che contengono una stringa specificata nella casella di testo a fianco di questo pulsante.

3.9 - *Resetta Micropulsante Trova*

Questo pulsante resetta la ricerca del tasto precedente.

3.10 - *Trova*

Questo pulsante fa accedere in un'area nascosta che permette di trovare una stringa in tutte le aree, a differenza dei "Micropulsanti Trova" presenti in tutte le aree e che fanno solo riferimento alla singola.

**** 4 – Modifica dei dati attraverso la finestra di Modifica ****

4.1 – Presentazione della finestra Modifica

Modifica Review

Titolo Recensione in breve

Abuse

Numero TGM Voto

86 85

Distributore / Casa produttrice

Electronic Arts / Origin

Note 342/1000

Sarei tentato di usare come cappello di questa recensione una frase di Elio, ma visto che il Silvestri non vuole, da bravo redattore m'inventerò qualcos'altro: vi piacciono gli alieni? siete masochisti e amanti del rischio? Poco importa, leggetevi questa recensione e capirete cosa vuol dire

A [Ctrl +] OK Annulla
a [Ctrl -]

Ecco come si presenta la finestra di Modifica dei dati. In questo caso si sta modificando una Review che è l'area con più informazioni.

4.2 – Modifica dei dati attraverso la finestra Modifica

Come si può osservare, con questo metodo, è molto facile modificare/aggiungere titoli, infatti basta navigare tra i vari campi per modificare la relativa voce. Ma c'è di più! Oltre al fatto che potrete tramutare qualsiasi testo selezionato nel Titolo, Distributore, Note in tutto maiuscolo-minuscolo, nel campo Note (solo nelle aree Patch, Soluzioni e Cheats), se voi digiterete «Anche» o «,» TGMIndex provvederà automaticamente a finire ciò che state digitando con il numero corrente, questo molto utile quando si deve aggiornare qualche titolo quindi aggiungere la presenza di quest'ultimo anche in altri numeri.

**** 5 – Organizzazione, Backup e Restore dei dati ****

5.1 – Organizzazione dei dati di TGMIndex

I dati in TGMIndex sono organizzati abbastanza facilmente. Infatti se si controlla nella directory di TGMIndex (molto probabilmente \ Programmi\TGMIndex) si potrà notare la subdirectory «tgmindat» e dentro di essa tutti i dati divisi per ogni area.

5.2 – Backup dei dati di TGMIndex

Il modo più facile per farsi un backup dei dati è semplicemente quello di zippare la cartella «tgmindat». Se si possiede una versione di «WinZip» dell'ultima generazione basterà cliccare con il tasto destro del mouse sulla subdirectory «tgmindat» e scegliere "Add to tgmindat.zip". In questo modo si creerà un file di nome «tgmindat.zip» pronto per essere salvato sul supporto che si vuole. (**Nota** per WinZip v8.0: entrare in Configuration dal menu Option, andare nella scheda System e disattivare la voce «"Add to" includes folder information»)

5.3 – Restore dei dati di TGMIndex

Se si è seguito il procedimento spiegato precedentemente per il Backup, sarà altrettanto facile recuperare i dati salvati. Prima di tutto ci si deve assicurare che la subdirectory «tgmindat» nella directory di TGMIndex poi bisognerà cliccare con il pulsante destro del mouse sul file «tgmindat.zip» e scegliere "Extract to..." quindi specificare la destinazione dei file .dat (nella maggiorparte dei casi sarà «C:\Programmi\TGMIndex\tgmindat»).

**** 6 - Problemi... ****

-D: Sto inserendo la mia 300esima copia di TGM... devo fare il backup! Doppio Sbonk! per registrare tutti i dati ci vogliono 50Mb!! Ora come faccio?!?!

R: Questo è vero, i dati occupano molto spazio ma se zippati occupano mooooooolto meno. Spero di risolvere il problema il più presto possibile (anche se questo potrebbe comportare una totale riconversione dei dati!!).

-D: Ho inserito un demo che si trovava nel 150° CD composto da due dischi distinti da Disco 1 e Disco 2. Quindi ho inserito nella casella del numero del Silver Disk «150/1» perché il demo stava nel 1° disco ma TGMIndex mi ha scritto solo «150». Perché?

R: Molto semplice. TGMIndex riconosce nelle caselle dei numeri e dei voti esclusivamente numeri interi quindi, se tu inserisci anche «/» che non è un numero, il programma a quel punto non capisce più scrivendo quindi solo quello che c'era prima di «/». Per ovviare a questo problema bisogna specificare nelle note per primo che si tratta del 1° o del 2° CD.

-D: Ho inserito il mio 1.000.000.001° titolo e il programma comincia a dare i numeri. Perché?

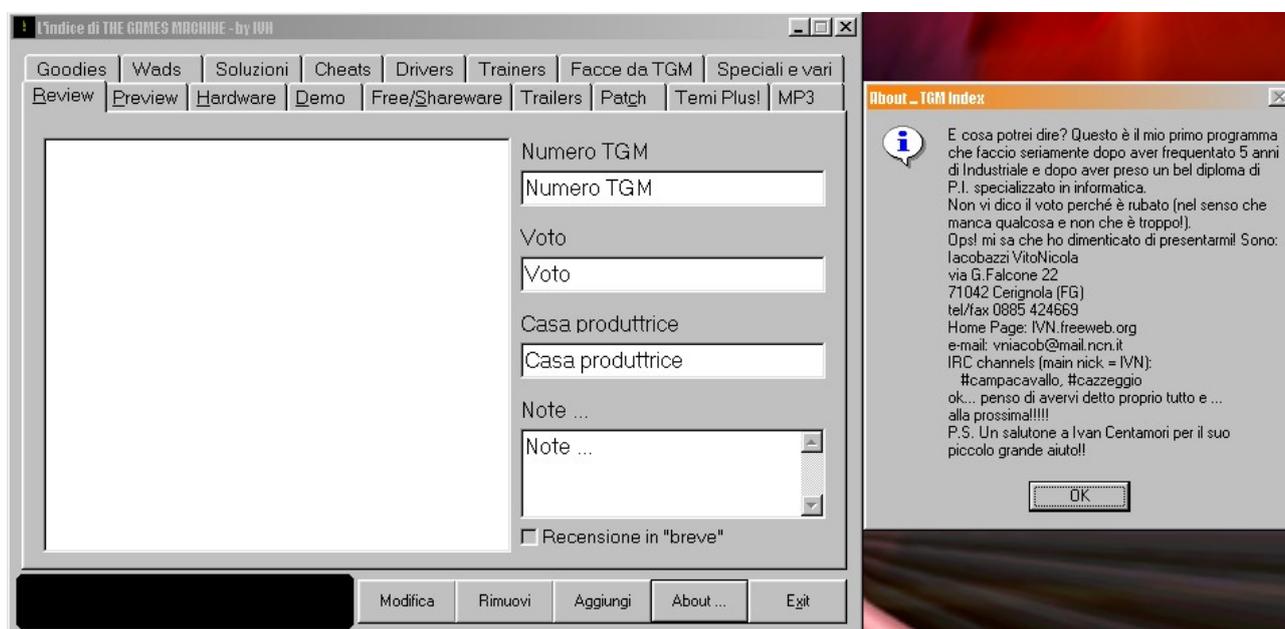
R: TGMIndex può registrare SOLO 1.000.000.000 di titoli per area! Potrebbe essere poco ma purtroppo è così.

-D: Se ho qualche un problema che qui non è elencato come posso fare?

R: Contattami e vedrò se potrò rispondere o addirittura aggiungere il problema in questa lista insieme ad un TGMIndex più aggiornato.

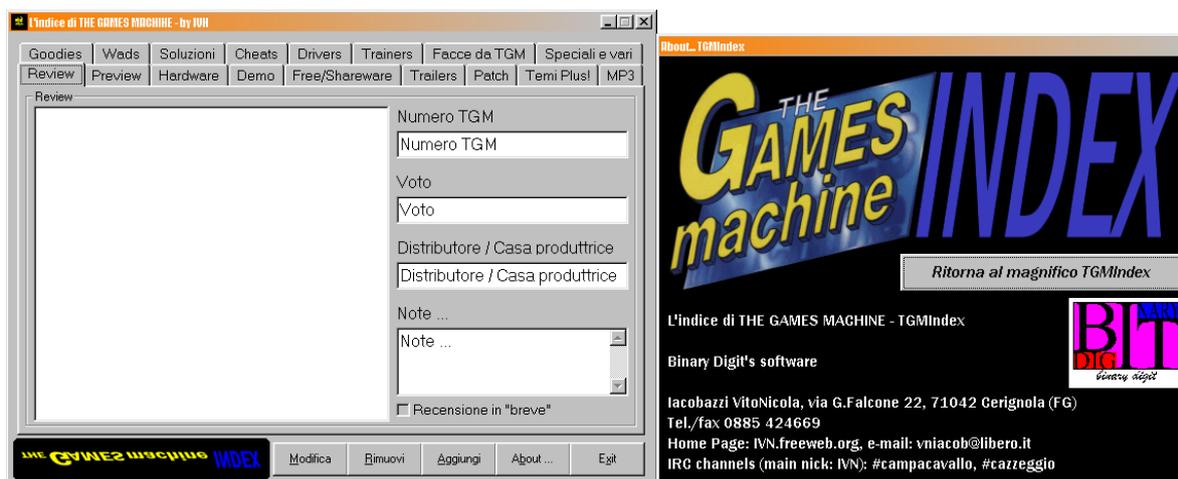
** 7 – History **

7.1 – TGMIndex v1.0



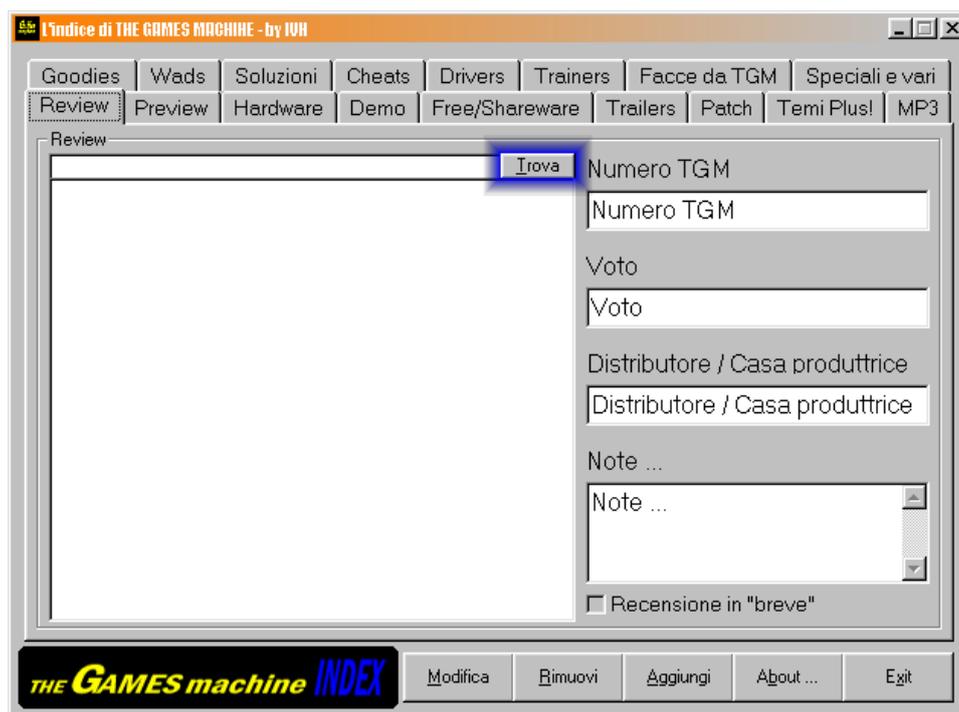
Incredibile! La prima versione del TGMIndex!! Ma per essere la prima non era tanto male dai...

7.2 – TGMIndex v2.0



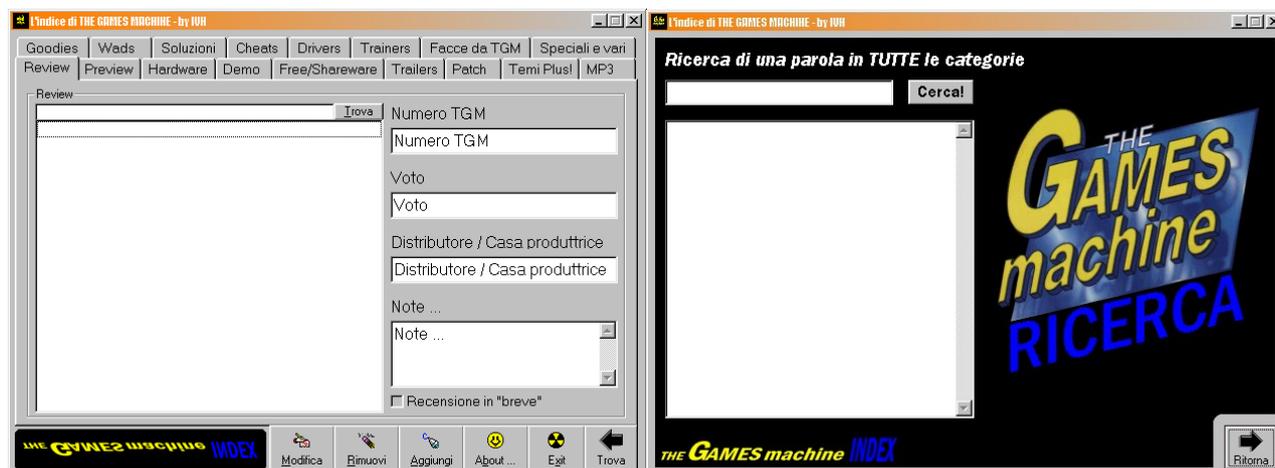
Nella 2° versione cambia l'about e ci sono dei miglioramenti di codice e alcune rimozioni di bug.

7.3 – TGMIndex v3.0



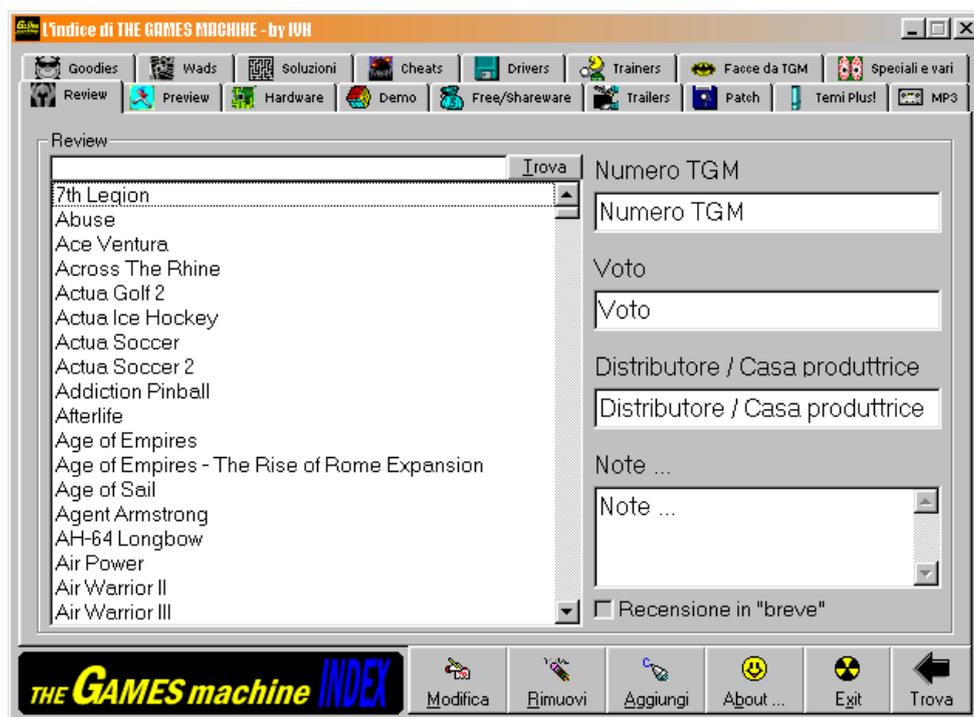
L'incredibile apparizione del microtasto "Trova" appare proprio in questa versione.

7.4 – TGMIndex v4.0



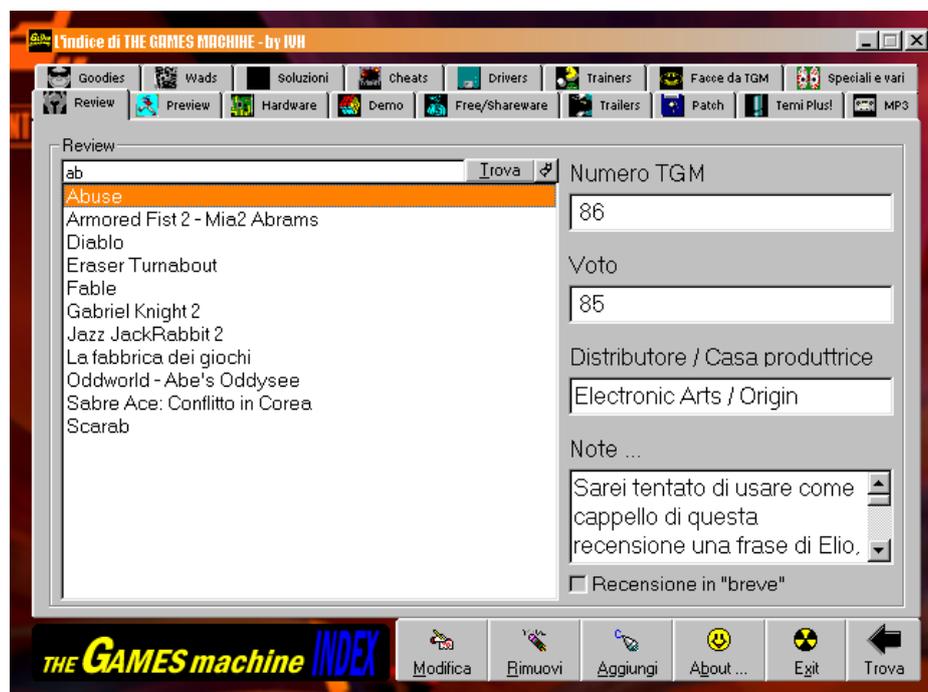
Questa versione appare più colorata; infatti la pulsantiera è dotata di icone e nella stessa si aggiunge un altro tasto importante: il "Trova" che permette una ricerca completa di un stringa in tutte le aree.

7.5 – TGMIndex v5.0



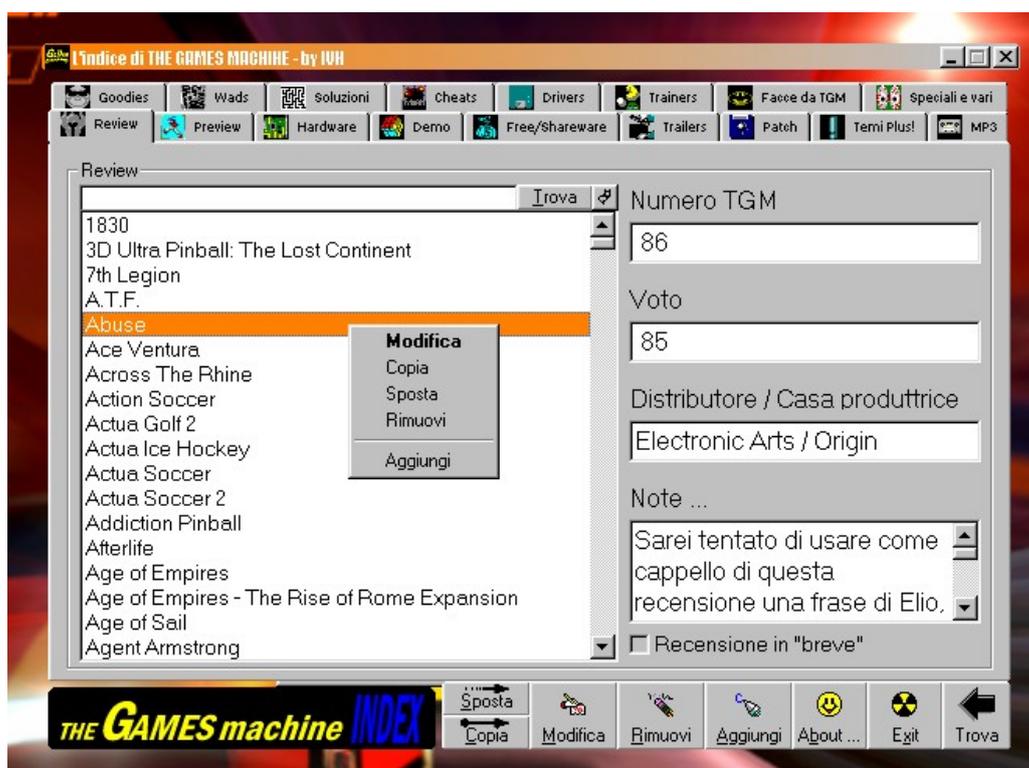
Altri colori si inseriscono in questa versione che da al TGMIndex quel tocco in più. ;P

7.6 – TGMIndex v6.0



Il form diventa anche semi trasparente!! Viene anche inserito il Resetta Microtasto Trova.

7.7 – TGMIndex v7.0



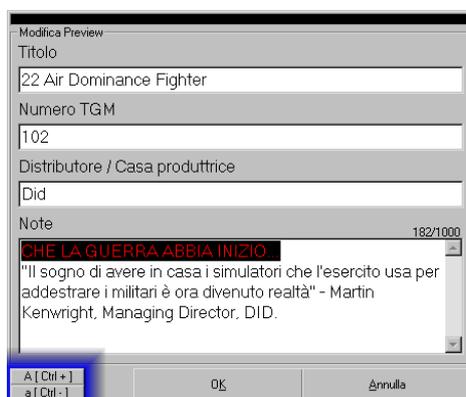
In questa versione si aggiungono due nuovissime funzioni: Sposta e Copia.
Da notare anche la possibilità di gestire i titoli con il tasto destro del mouse sulla listbox.

7.8 – TGMIndex v8.0



In questa versione subentra lo splash screen (vi piace? ;-)) compreso di presentazione sonora alla Quake III. Inoltre ho anche modificato il modo in cui si inseriscono i dati, ora molto più versatile di come era prima.

7.9 – TGMIndex v9.0



Ci avviciniamo sempre più alla versione definitiva che potrà soddisfare tutte le vostre richieste... Prima di tutto da notare la nuova grafica uniforme riguardo le cartelline che scelgono le aree e soprattutto... miiii non ci posso credereee!! Il testo in basso a sinistra è 3D!! In questa versione si aggiunge anche una funzione abbastanza importante nella finestra di modifica/aggiunta di titoli e cioè quella di modificare in tutto maiuscolo o tutto minuscolo il testo selezionato (si possono utilizzare le combinazioni Ctrl e + o - per ottenere lo stesso risultato) e di inserire automaticamente il numero corrente.

Corretto anche qualche bachelto qua e là.

**** 8 - Ringraziamenti ****

Si ringrazia la Microsoft per il VB5, il mio PC, il mio cervello che mi ha assistito per tutto il tempo (e lo fa tutt'ora), l'indice di Dakkar 6-59, `Ard\ZzZz, Daniele ed infine ma non ultimo anche Ivan Centamori per i consigli e per avermi dato l'ispirazione del programma (ricordate «Archivio Giochi v1.0 nelle e-mail?). Ma sì dai, ringrazio anche la mitica rivista *THE GAMES machine* e tutte le persone su cui ci lavorano (lavorare? io direi più GIOCARE! ;).

**** 9 - Contattami! ****

Iacobazzi VitoNicola
via G. Falcone 22
71042 Cerignola (FG)
tel/fax (+39) 0885 424669
Home page: <http://www.IVNhp.com>
e-mail: vniacob@libero.it
IRC Channels (main nick: IVN):

irc.flashnet.it

#CampaCavallo

#CAZZEGGIO

(un salutone a tutti gli amici di CAZZEGGIO!

WWW.CAZZEGGIO.COM)

#Erbavoglio

#GameProg-ita

Bene! Sembra che il file che stai leggendo sia finito proprio qui. Ciao e alla prossima!